

# GeoShop WMS Server Benutzerhandbuch

## Zusammenfassung

Diese Dokumentation beschreibt die Installation und Konfiguration des GeoShop WMS Server als WMS Server und als WMS Client.

Die Dokumentation darf nur mit Erlaubnis der infoGrips GmbH vervielfältigt werden.

# Inhaltsverzeichnis

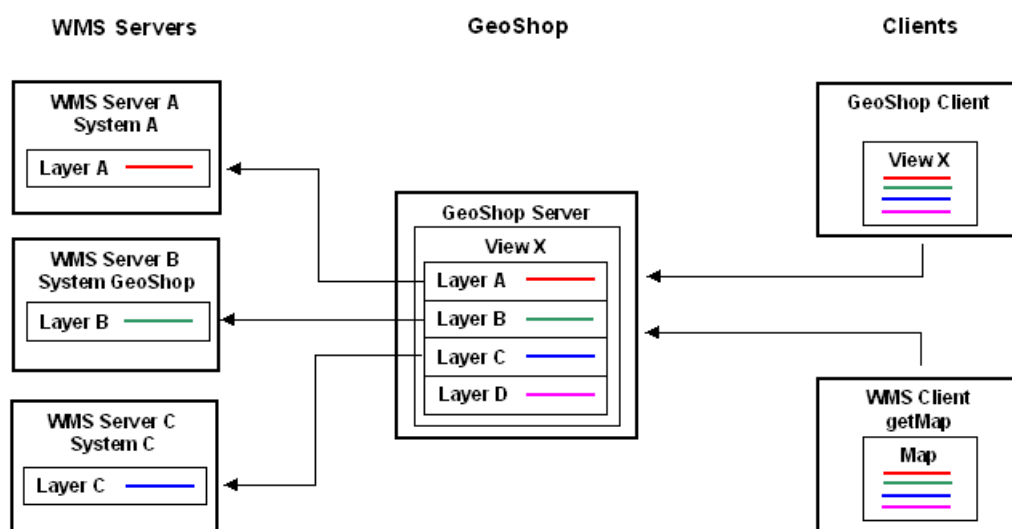
1. Einleitung .....	4
1.1. Überblick .....	4
1.2. Aufbau dieser Dokumentation .....	4
1.3. Konventionen .....	5
2. GeoShop WMS Server .....	6
2.1. Überblick .....	6
2.2. Unterstützte WMS Features .....	6
2.3. Installation .....	6
2.3.1. Installation des WMS Server .....	6
2.3.2. Testen der Installation .....	8
2.4. Konfiguration .....	9
2.4.1. Konfiguration von appserver.opt .....	9
2.4.2. Konfiguration zusätzliche WMS-URL's .....	10
2.4.3. Konfiguration von <wmsserver>.usr .....	11
2.5. Sicherheit .....	11
2.5.1. Authentifizierung mit Secure WMS (SWMS) .....	11
2.5.2. Verschlüsselung mit HTTPS .....	12
2.5.3. Verschleierung der Basisadressen .....	12
2.6. Requests Beispiele .....	12
3. GeoShop WMS Client .....	14
3.1. Überblick .....	14
3.2. Installation .....	14
3.2.1. Installation des WMS Client .....	14
3.2.2. Testen der Installation .....	15
3.3. Konfiguration .....	16
3.3.1. Konfiguration von appserver.opt .....	16
3.3.2. Konfiguration WMS Layer .....	16
3.3.3. Konfiguration GeoShop View .....	17

# 1. Einleitung

## 1.1. Überblick

Über den **GeoShop WMS Server** lässt sich der GeoShop als **WMS Server** und als **WMS Client** betreiben. Als WMS Server unterstützt der GeoShop das Publizieren von GeoShop Views gemäss dem OGC (Open GIS Consortium) WMS (Web Map Service) Standard. Als WMS Client können Bilder von anderen WMS Servern bezogen werden und in GeoShop Views integriert werden. Der GeoShop WMS Server unterstützt im Moment die Version 1.1.0 der WMS Spezifikation (s.a. <http://www.opengeospatial.org>).

Mit dem GeoShop lassen sich WMS Layer verschiedener externer WMS-Server einfach integrieren. Die WMS-Layer können zusammen mit weiteren Layern in Views zusammengefasst und so Clients zur Verfügung gestellt werden. Die nachfolgende Grafik veranschaulicht diesen Aufbau.



Im GeoShop Server werden externe WMS-Layer (Layer A,B,C) von externen WMS-Servern (WMS Server A,B,C) als GeoShop Layer definiert. Ein externer WMS-Server kann auch ein GeoShop Server (WMS Server B) sein. Im GeoShop Server werden die externen WMS-Layer (Layer A,B,C) eventuell mit internen GeoShop-Layern (Layer D) in Views (View X) zusammengefasst. Clients können nun diese Views mit den Layern vom GeoShop Server beziehen. Clients können die diversen GeoShop Clients sein oder ein WMS Client, der mit dem WMS Request getMap die Maps vom GeoShop Server anfordert. Der Bezug der Maps vom GeoShop Server erfolgt dynamisch. Der Client fordert die Map vom GeoShop Server an, der GeoShop Server bezieht die Layers von den externen WMS-Servern, der GeoShop Server fügt eventuell interne Layers dazu und liefert die Map dem Client.

## 1.2. Aufbau dieser Dokumentation

Diese Dokumentation ist wie folgt aufgebaut:

- Kapitel 2: Installation und Konfiguration des GeoShop WMS Server.
- Kapitel 3: Installation und Konfiguration des GeoShop WMS Client.

## 1.3. Konventionen

In dieser Dokumentation werden folgende Konventionen eingehalten:

Kursiv	Namen von Dateien und URL's
<b>fett</b>	neue Begriffe, Namen von Funktionen oder Methoden
courier	Programmtext oder Eingaben im Betriebssystem

## 2. GeoShop WMS Server

### 2.1. Überblick

Der **GeoShop WMS Server** als WMS Server ermöglicht das Publizieren von GeoShop Views.

### 2.2. Unterstützte WMS Features

Der GeoShop WMS Server unterstützt folgende WMS Requests gemäss WMS 1.1.0 Spezifikation:

- getCapabilities.
- getMap.
- getFeatureInfo.

Ausserdem werden folgende Koordinatensysteme (SRS) unterstützt:


- EPSG:21780: Liechtensteinisches Koordinatensystem.
- EPSG:21781: Schweizer Koordinatensystem LV03.

Grundsätzlich ist es möglich, jedes Koordinatensystem zu benutzen in welchem die INTERLIS Dateien auf dem GeoShop Server gespeichert sind. Eine automatische Transformation zwischen den verschiedenen Koordinatensystemen ist jedoch nur zwischen den beiden oben genannten Koordinatensystemen möglich.

### 2.3. Installation

#### 2.3.1. Installation des WMS Server

Der WMS Server wird in folgenden Teilschritten installiert:

 Ab GeoShop Version 2.8 muss man nur `HOST_URL` setzen und den WMS Dienst aktivieren.

`GEOSHOP_DIR` ist das Root-Installationsverzeichnis des GeoShop.

1. Installation der Programmdateien (nur falls Dateien noch nicht vorhanden):

Kopieren Sie die Datei `WMSServer.jar` nach `GEOSHOP_DIR\system\bin`

Kopieren Sie die Dateien `capabilities.igs` und `capabilities.tem` nach `GEOSHOP_DIR\system\www\wms`.

2. Anpassen von `GEOSHOP_DIR\user\options\appserver.opt` (nur falls noch nicht vorhanden):

Fügen Sie folgenden neuen Einträge ein:

```
MAP
  AppServer MAP
  ...
  HOST_URL STRING <GeoShop Basis URL>
```

```

    ...
  }
  ...
  WMSserver MAP
    USER STRING wms
    PASSWORD STRING wms
    EXPAND_VIEWS STRING OFF
    LAYERS_QUERYABLE STRING ON
    LAYERS_SCALEHINT STRING 1000x800
    SRS STRING EPSG:21781
    GETCAPABILITIES_SCRIPT STRING /wms/getCapabilities.igs
    GETFEATUREINFO_SCRIPT STRING /wms/getFeatureInfo.igs
  }
  ...
}

```

Für <GeoShop Basis URL> muss man die Basis URL des GeoShop angeben (d.h. http://<host>:<port>, z.B. http://www.infogrips.ch:3501).

### 3. WMS Benutzer erzeugen (nur falls noch nicht vorhanden):

In der Datei GEOSHOP\_DIR\user\users\wms.usr muss folgendes definiert werden:

```

USER
  name STRING wms
  password STRING wms
  privileges LIST
    STRING client
    STRING info
    STRING multi
  }
  views LIST
    STRING <view>
    ...
  }
  queries LIST
  }
  products LIST
  }
  preferences MAP
    range.minX REAL <minX>
    range.minY REAL <minY>
    range.maxX REAL <maxX>
    range.maxY REAL <maxY>
  }
}

```



Unter Views muss man die Views eintragen, welche man als WMS Dienst publizieren möchte (s.a. Kapitel Konfiguration). Die range.\* Parameter werden für die Berechnung der max. geographischen Ausdehnung der publizierten Views benötigt.

### 4. Ergänzen in der Datei GEOSHOP\_DIR\user\services\services.srv (nur falls Einträge nicht bereits vorhanden):

Machen Sie folgende Ergänzungen in der Datei

```

LIST
  ...
  MAP
    name STRING wms

```

```
    description STRING 'WMS Server'
    module STRING WMSServer
    server STRING appserver
  }
  ...
MAP
  name STRING igs
  description STRING 'generic ig/script service'
  module STRING ICSServer
  server STRING appserver
}
...
}
```

#### 5. Aktivieren des WMS Server Moduls:

Starten Sie den GeoShop Administrator und aktivieren Sie den `wms` bzw. `igs` Service unter **Servers>Services**. Danach sollten Sie den GeoShop Dienst frisch starten (ebenfalls via Administrator möglich).

## 2.3.2. Testen der Installation

Nach der Erfolgreichen Installation bzw. Aktivierung des WMS Server können Sie den WMS Dienst wie folgt Testen:

#### 1. Rufen Sie die URL

```
http://localhost:3501/WMS?request=getcapabilities
```

mit einem Internetbrowser (IE, Netscape oder Firefox) auf. Annahme: Der GeoShop läuft auf dem lokalen Rechner auf dem Port 3501.

#### 2. Der Browser sollte darauf eine XML Datei anzeigen.

Falls der Browser die XML Datei nicht anzeigt, sollten man in `GEOSHOP_DIR\data\logs\serverlogs\appserver.log` kontrollieren, ob folgender Abschnitt vorhanden ist:

```
...
-----
module WMSServer 1.0c
-----
testing environment ...
USER is wms
SRS is EPSG:21781
-----
...

```

Falls dies nicht der Fall ist:

- Haben Sie alle Dateien installiert ?
- Haben Sie den Modul in `appserver.opt` und `services.srv` eingetragen (Achtung: Die Gross/Kleinschrift des Namen `WMSServer` ist wesentlich) ?
- Ist der Benutzer `wms.usr` vorhanden ?
- Haben Sie den WMS Dienst aktiviert und den GeoShop frisch gestartet ?



## 2.4. Konfiguration

### 2.4.1. Konfiguration von appserver.opt

In `GEOSHOP_DIR\user\options\appserver.opt` können Sie im Abschnitt `WMServer` folgende Optionen setzen:

#### **USER**

Benutzername unter welchem der GeoShop die WMS Bilder erzeugt (normalerweise `wms`). Der Benutzer muss in `\user\users` vorhanden sein.

#### **PASSWORD**

Passwort des GeoShop Benutzers. Das Passwort sollte man ändern. Dazu muss man das Passwort auch in `\user\users\<wmsuser>.usr` nachführen.

#### **EXPAND\_VIEWS**

`ON` oder `OFF`. Falls `OFF` (= Default) gesetzt ist, werden mit `getCapabilities` nur die Views als WMS Layer geliefert. Falls `ON` gesetzt ist, werden alle Layer der Views als WMS Layer mit `getCapabilities` geliefert.

#### **LAYERS\_QUERYABLE**

`ON` oder `OFF`. Definiert, ob beim Request `getCapabilities` die Layer als `queryable` für den Request `getFeatureInfo` gesetzt werden sollen oder nicht.

#### **LAYERS\_SCALEHINT**

`OFF` oder `<pixelwidth>x<pixelheight>`. Definiert, ob beim Request `getCapabilities` die Layers mit `ScaleHint min/max` versehen werden. Als Berechnungswert für `ScaleHint` muss mit dieser Option die mittlere Bildgröße `<pixelwidth>x<pixelheight>` (Beispiel: `800x600`) definiert werden, mit der der Request `getMap` Bilder bestellt. `ScaleHint min/max` definiert den Range über die Diagonale eines Pixels in Meter im Massstab 1:1. Über die Bildgröße definiert durch die Option und den Ranges `min_range/max_range` in Quadratmeter der Layer in den Views des GeoShops wird diese Pixelgröße berechnet.

#### **SRS**

Koordinatensystem des GeoShop Server. Das Koordinatensystem ist des Koordinatensystem in dem die `INTERLIS` Dateien auf dem Server abgelegt sind. Für die Schweiz gilt z.B. `EPSG:21781`. Ist diese Option nicht unter `WMServer` definiert, so wird die gleichnamige Option unter dem Abschnitt `GeoShopServer` verwendet.

#### **SRS\_SHIFT\_21781\_2056**

Ein X/Y Shift zwischen den Koordinatensystemen `EPSG:21781` (CH LV03) und `EPSG:2056` (CH LV95). Erfolgt eine Transformation zwischen diesen zwei Koordinatensystemen über einen Shift, so wird dieser Wert des Shift verwendet. Bei Default ist der Shift `2000000/1000000`.

#### **GETCAPABILITIES\_SCRIPT**

igs-Script für den WMS-Request `getCapabilities`. z.B. `/wms/getCapabilities.igs`. Mit dem Script kann der Output des Requests konfiguriert werden.

#### **GETFEATUREINFO\_SCRIPT**

igs-Script für den WMS-Request `getFeatureInfo`. z.B. `/wms/getFeatureInfo.igs`. Mit dem Script kann der Output des Requests konfiguriert werden.

#### **LOG\_WMS\_REQUESTS**

`ON` oder `OFF`. Detailliertes loggen der WMS Requests im GeoShop Logfile. Empfohlen wird `OFF`.

**IMAGE\_SAVE**

ON oder OFF . Sollen Images beim Request getMap auf dem GeoShop Server gespeichert werden. Default Speicherort ist GEOSHOP\_DIR\data\images. Images erhalten Namen wms<#>.<ext> . Empfohlen wird OFF .

**IMAGE\_LOG**

ON oder OFF . Soll ein kreiertes Image beim Request getMap im GeoShop Logfile protokolliert werden. Das Image wird mit folgendem Inhalt protokolliert (Beispiel):wms3.png  
18.09.2008 16:20:46 .

**IMAGE\_ANNOTATION**

ON|OFF|LOWER\_RIGHT|LOWER\_LEFT|UPPER\_RIGHT|UPPER\_LEFT . Soll im Image beim Request getMap eine Annotation geschrieben werden. Mit dem Wert OFF wird die Annotation nicht geschrieben. Mit dem Wert ON wird die Annotation unten rechts ins Bild geschrieben. Mit den anderen Werten kann die Position der Annotation im Bild bestimmt werden. Die Annotation enthält folgenden Inhalt (Beispiel) : wms3.png 18.09.2008 16:20:46 .

**IMAGE\_DIR**

Absoluter oder relativer Pfad zu GEOSHOP\_DIR\data zur Ablage der gespeicherten Images beim Request getMap. Hat nur Wirkung bei IMAGE\_SAVE=ON . Default Speicherort ist GEOSHOP\_DIR\data\images. Beispiel absoluter Pfad c:\wmsimages. Beispiel relativer Pfad \wmsimages für GEOSHOP\_DIR\data\wmsimages .

**IMAGE\_MAXCOUNT**

<Integer> oder OFF. Ein Integer-Wert bis zu welchem Wert eindeutige Images wms<#>.<ext> beim Request getMap gespeichert werden sollen. Beim Erreichen des Wertes wird wieder mit 0 angefangen, Beispiel IMAGE\_MAXCOUNT=10 ergibt Images wms0.png .. wms10.png . Mit IMAGE\_MAXCOUNT=OFF ist keine obere Grenze gesetzt. Hat nur Wirkung bei IMAGE\_SAVE=ON .

**WMS\_URL**

Basisadresse für den WMS Dienst (Default = WMS). Mit OFF wird der Dienst nicht registriert.

**SWMS\_URL**

Basisadresse für den SWMS Dienst (Default = SWMS). Mit OFF wird der Dienst nicht registriert

**DPI**

Bildschirmauflösung des WMS-Client in dpi (Dots per Inch). Default: 96. Der Wert wird für die Ermittlung des Massstabs in Zusammenhang mit den GeoShop-View Parametern min\_scale bzw. max\_scale verwendet.

## 2.4.2. Konfiguration zusätzliche WMS-URL's

In GEOSHOP\_DIR\user\options\appserver.opt können weitere WMS-URL's definiert werden. Zum Beispiel mit anderen Layers oder mit/ohne Annotations.

Dazu sind weitere WMSServer zu definieren in der Form WMSServer<i>, wobei i 2 bis 9 sein kann.

```
WMSServer {
  :
}
WMSServer2 {
  :
}
```

```
WMSserver3 {
:
}
```

Wenn in einer Map die Option `WMS_URL` oder `SWMS_URL` nicht gesetzt ist, erhält die URL für den WMS Request die Form `http://.../WMS<i>?</i>...`

Beispiele:

WMSserver ergibt `http://.../WMS?...` und `http://.../SWMS?...`

WMSserver2 ergibt `http://.../WMS2?...` und `http://.../SWMS2?...`

WMSserver3 ergibt `http://.../WMS3?...` und `http://.../SWMS3?...`

Mit den Definitionen der Optionen `WMS_URL` und `SWMS_URL` können unterschiedliche WMS und/oder SWMS Dienste mit unterschiedliche Layers - durch den User - zur Verfügung gestellt werden.

```
! z.B. öffentlicher WMS http://.../WMS?... mit öffentlichen Layers
WMSserver {
  USER STRING wms
  :
  WMS_URL STRING WMS
  SWMS_URL STRING OFF
}

! z.B. öffentlicher WMS http://.../WMSABC?... mit öffentlichen Layers
! z.B. geschützter SWMS http://.../SWMSXYZ?... mit geschützten Layers je nach User
WMSserver2 {
  USER STRING user_abc
  :
  WMS_URL STRING WMSABC
  SWMS_URL STRING SWMSXYZ
}
```

### 2.4.3. Konfiguration von <wmserver>.usr

In der Datei `GEOSHOP_DIR\user\users\<wmserver>.usr` kann definiert werden, welche Views der GeoShop per WMS publizieren soll. Die Views müssen auf dem GeoShop vorhanden sein.

## 2.5. Sicherheit

### 2.5.1. Authentifizierung mit Secure WMS (SWMS)

OGC WMS beinhaltet keine Authentifizierung, das heisst, alle publizierten WMS-Layer sind frei zugänglich. Um bestimmten Anwendern bestimmte Layer nur über eine Authentifizierung zugänglich zu machen, beinhaltet der GeoShop einen zusätzlichen Secure-WMS-Service SWMS.

Der GeoShop Secure-WMS-Service wird über die URL `http://<geoshop-url/>/SWMS?` angesprochen. Der GeoShop Secure-WMS-Service fragt über die http-Authentifizierung den Benutzer mit Passwort ab. Dieser Benutzer entspricht einem GeoShop Benutzer, in dem die gewünschten Layer für den Benutzer definiert werden.

Durch die Kombination des WMS-Service und des Secure-WMS-Service lassen sich so öffentliche und geschützte WMS-Layer publizieren.

**Öffentliche WMS Layer unter WMS-Service `http://<geoshop-url>/WMS?`**

Auf diese WMS-Layer kann ohne Authentifizierung zugegriffen werden. Die WMS-Layer werden in einem GeoShop User definiert. Zum Beispiel `wms_usr` wie weiter oben beschrieben .

**Geschützte WMS Layer unter Secure-WMS-Service `http://<geoshop-url>/SWMS?`**

Auf diese WMS-Layer kann nur mit einer Authentifizierung zugegriffen werden. Die WMS-Layer werden in GeoShop Users definiert. Zum Beispiel User `wms_x_usr` für die WMS-Layer A,B und `wms_y_usr` für die WMS-Layer C,D .

Bei Applikationen, in denen WMS-Layer integriert werden können, die aber die http-Authentifizierung nicht unterstützen, muss ein Proxy dazwischen geschaltet werden. Die Applikation bezieht die WMS-Layer über eine URL des Proxy. Der Proxy leitet den Request weiter zum GeoShop und übernimmt die Authentifizierung. Die Authentifizierung ist im Proxy konfiguriert. Der Proxy kann in einem Web-Server integriert sein oder ein separates Programm sein. Die Applikation kann so ohne eigene http-Authentifizierung auf die WMS-Layer zugreifen.

## 2.5.2. Verschlüsselung mit HTTPS

Der GeoShop lässt sich zusätzlich unter dem Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) betreiben. Die Kommunikation zwischen Client und GeoShop Server erfolgt dann verschlüsselt (s.a. GeoShop-Server Dokumentation zu HTTPS).

## 2.5.3. Verschleierung der Basisadressen

Als zusätzliches Sicherheitsmerkmal lassen sich die Basisadressen für WMS und SWMS verschleiern. Dazu müssen die Optionen `WMServer.WMS_URL` bzw. `WMServer.SWMS_URL` wie folgt in `appserver.opt` gesetzt werden:

```
MAP
  WMServer MAP
  ...
  WMS_URL STRING <WMS-Basis URL>
  SWMS_URL STRING <SWMS-Basis URL>
}
```

## 2.6. Requests Beispiele

Folgendes sind Beispiele für die WMS Request.

- `getCapabilities`.

```
http://www.infogrips.ch/servlet/redirector/demo/WMS?REQUEST=GetCapabilities&SERVICE=WMS&VERSION=1.1.1
```

- `getMap`.

```
http://www.infogrips.ch/servlet/redirector/demo/WMS?REQUEST=GetMap&SERVICE=WMS&VERSION=1.1.1
&LAYERS=av&STYLES=&FORMAT=image/png&TRANSPARENT=TRUE&SRS=EPSG:21781
&BBOX=675764,245364,675861,245435&WIDTH=730&HEIGHT=538
```

- `getFeatureInfo`.

```
http://www.infogrips.ch/servlet/redirector/demo/WMS?REQUEST=getFeatureInfo&SER-  
V I C E = W M S & V E R S I O N = 1 . 1 . 1 & Q U E -  
RY_LAYERS=av&SRS=EPSG:21781&BBOX=675764,245364,675861,245435&WIDTH=730&HEIGHT=538&X=200&Y=200
```

## 3. GeoShop WMS Client

### 3.1. Überblick

Der **GeoShop WMS Server** als WMS Client ermöglicht das Einbinden von Layern fremder WMS Server in GeoShop Views.

### 3.2. Installation

#### 3.2.1. Installation des WMS Client

Der WMS Client wird in folgenden Teilschritten installiert:

1. Installation der Programmdateien (nur falls Datei noch nicht vorhanden):

Kopieren der Datei `WMSAdapter.jar` nach `GEOSHOP_DIR\system\bin`.

2. Installation der IL2GEO-Konfiguration (nur falls Datei noch nicht vorhanden)::

Kopieren der Datei `WMS.cfg` nach `GEOSHOP_DIR\system\script\script\il2geo`.

3. Installation des INTERLIS Modelles `WMS.ili` (nur falls nicht bereits vorhanden):

Kopieren des INTERLIS Modelles `WMS.ili` in das Upload Verzeichnis `GEOSHOP_DIR\data\upload` des GeoShops. Das INTERLIS Modell wird in den GeoShop integriert.

4. Anpassen von `GEOSHOP_DIR\user\options\appserver.opt` (nur falls noch nicht vorhanden):

Einfügen folgendes neuen Eintrages:

```
MAP
...
  WMSAdapter MAP
}
...
}
```

5. Ergänzen der Datei `GEOSHOP_DIR\user\services\services.srv` (nur falls nicht bereits vorhanden):


Ergänzung der Datei mit dem `WMSAdapter`:

```
LIST
...
MAP
  name STRING geomap
  description STRING 'GeoMap Server'
  module STRING GeoMapServer, WMSAdapter
  server STRING appserver
}
...
}
```

Der `WMSAdapter` ist als Modul bei einem `geomap` Service zu definieren.

## 3.2.2. Testen der Installation

Nach der Erfolgreichen Installation des WMS Client kann der WMS Client wie folgt getestet werden:

 Für den Test wird ein Layer eines WMS-Dienstes der Firma Intergraph als Layer in eine View des GeoShop eingebunden

1. Uploaden des INTERLIS Datenfiles `intergraph.itf` in den GeoShop:

Kopieren des INTERLIS Datenfiles `intergraph.itf` in das Upload Verzeichnis `GEOSHOP_DIR\data\upload` des GeoShops. Das INTERLIS Datenfile wird in den GeoShop integriert..

2. Definieren der GeoShop View `GEOSHOP_DIR\user\views\wmstest.vi` mit folgendem Inhalt:


```
MAP
  name STRING wmstest
  display_name STRING 'WMS Client Test'
  background_color STRING 255,255,255
  layers LIST
    MAP
      name STRING WMS_Intergraph
      display_name STRING 'Intergraph (maps1.intergraph.com)'
      state STRING on
    }
  }
}
```

3. Definieren des GeoShop User `GEOSHOP_DIR\user\users\wmstest.usr` mit der View `wms`:

```
USER
  name STRING wmstest
  password STRING wmstest
  privileges LIST
    STRING client
    STRING multi
  }
  views LIST
    STRING wmstest
  }
  queries LIST
    STRING xy
  }
  preferences MAP
    range.maxY REAL 100
    range.maxX REAL 100
    range.minY REAL -100
    range.minX REAL -100
  }
}
```

4. Starten des GeoShop Clients in einem Browser und einloggen als User `wmstest`.

Im Bildausschnitt sollte nun ein farbiger Kartenausschnitt erscheinen.

 Der Kartenausschnitt wird vom WMS Server der Firma Intergraph geliefert.

## 3.3. Konfiguration

### 3.3.1. Konfiguration von appserver.opt

In `GEOSHOP_DIR\user\options\appserver.opt` können Sie im Abschnitt `WMSAdapter` folgende Optionen setzen:

**LOG\_WMS\_REQUESTS**

ON oder OFF. OFF (= Default). Loggen der WMS-Requests in Server-Logfile.

### 3.3.2. Konfiguration WMS Layer

Nachfolgend wird beschrieben, wie weitere Layer von WMS-Diensten in den GeoShop eingebunden werden.

Pro WMS-Layer, der in der GeoShop eingebunden wird, ist ein INTERLIS Datenfile im INTERLIS Modell `WMS.ili` zu erstellen.

Das INTERLIS Modell `WMS.ili` hat folgenden Inhalt.

```
TRANSFER WMS;
```

```
MODEL WMS
```

```
  DOMAIN
```

```
    LKoord = COORD2 000000.000 000000.000  
              840000.000 300000.000;
```

```
  TOPIC WMS =
```

```
    TABLE Layer =
```

```
      Name: TEXT*20;
```

```
      URL: TEXT*255;
```

```
      Geometry: SURFACE WITH (STRAIGHTS,ARCS) VERTEX LKoord;
```

```
      NO IDENT
```

```
    END Layer;
```

```
  END WMS.
```

```
END WMS.
```

Das Modell besteht aus einer Table, in der ein WMS-Layer definiert wird.

**Name**

Definiert einen beliebigen Namen für dem WMS-Layer. Dieser Name entspricht dem GeoShop-Layer der in eine GeoShop-View integriert werden kann.

**URL**

Basis URL für dem WMS-Dienst.

**Geometry**

Fläche für die Ausdehnung des Layers, der durch den WMS-Dienst unterstützt wird.



Informationen wie die verfügbaren Layer und deren Ausdehnung erhalten Sie vom WMS-Dienst mit dem Request `getcapabilities`.

Beispiel: <http://maps1.intergraph.com/wms/world/request.asp?REQUEST=GetCapabilities>

Entsprechend ist ein INTERLIS Datenfile zu erstellen, Beispiel:

```
SCNT
```

```
INTERLIS-File generated by infoGrips Conversion System
```



```

////
MTID WMS
MODL WMS
TOPI WMS
TABL Layer
OBJE 1 WMS_Intergraph http://maps1.intergraph.com/wms/world/request.asp?REQUEST=GetMap&SERVICE=WMS&VERSIO
ETAB
TABL Layer_Geometry
OBJE 1      1
STPT -180.0 -90.0
LIPT 180.0  -90.0
LIPT 180.0   90.0
LIPT -180.0  90.0
LIPT -180.0 -90.0
ELIN
ETAB
ETOP
EMOD
ENDE

```

Das INTERLIS Datenfile ist in den GeoShop zu laden, indem das File in das Upload-Verzeichnis GEOSHOP\_DIR\data\upload kopiert wird.

Beim Upload wird ein Layer erzeugt, der den gleichen Namen hat, wie der Name im INTERLIS-File definiert ist. Beispiel GEOSHOP\_DIR\data\layers\WMS\_Intergraph.

In der Basis URL des WMS Layer werden die Parameter für dem WMS Request gemäss den WMS-Spezifikationen definiert. Zusätzlich können folgende weitere Parameter definiert werden. Diese Parameter sind keine Parameter der WMS-Spezifikation und gelten nur für die Anwendung im GeoShop.

#### GEOSHOP\_OFFSET

offset-x,offset.y . Geometrischer Offset für den Request. Die WMS BBOX wird um diesen Offset verschoben. Hilfreich zum Beispiel bei einem WMS der EPSG:2056 zur Verfügung stellt, das Bild aber aus EPSG:21781 mit einem fixen Offset von 2'000'000,1'000'000 bereitstellt. Für den verwendeten Bereich ist der Offset aber zu ungenau.

Beispiel für Stadt Zürich: http:// ... ?REQUEST=GetMap ... &GEOSHOP\_OFFSET=0.907,-0.158 ...

### 3.3.3. Konfiguration GeoShop View

Der WMS Layer kann nun in einer GeoShop View unter dem Namen des Layers integriert werden. Beispiel GEOSHOP\_DIR\user\views\wmstest.vi :

```

MAP
  name STRING wmstest
  display_name STRING 'WMS Client Test'
  background_color STRING 255,255,255
  layers LIST
    MAP
      name STRING WMS_Intergraph
      display_name STRING 'Intergraph (maps1.intergraph.com)'
      state STRING on
    }
  }
}

```

Die View wird schliesslich einem User zugeordnet. Der User kann nun über diese View den WMS-Layer ein- und ausschalten.